Aqui estamos adicionando um floatActionButton

    return Scaffold(

      // AQUI É ONDE VAI NOSSOS WIDGET

      appBar: AppBar(title: const Text("Atlatic Bank"), centerTitle: true), // App bar

      floatingActionButton: FloatingActionButton(onPressed: (){}),

    );

  }

Ele exige uma função então passamos uma função vazia para ele.

Agora colocando um ícone para ele.

**Os widgets é como se fosse um container, eles podem ter itens dentro deles, e para usar algo dentro de um botão por exemplo um ícone, usamos o child**

Exatamente! Os widgets em Flutter funcionam como blocos de construção da interface, e muitos deles atuam como contêineres que podem envolver outros widgets. O child é usado quando um widget pode conter **um único elemento filho**, enquanto children é usado para múltiplos filhos (como em Column ou Row).

No caso de um botão, como um ElevatedButton, se quiser adicionar um ícone dentro dele, você usaria a propriedade child:

Adicionando um child dentro do botão

      floatingActionButton: FloatingActionButton(

        child: Icon(Icons.add),

        onPressed: () {},

      ),

Ficando dessa forma, ai criamos um botão com um ícone dentro dele.

Icone de adicionar

